

## LES ARCHETYPES

---

Adaptation d'un exercice de Jean Monbourquette, auteur de *A chacun sa mission*.

**Dans un village imaginaire, vous allez croiser les différents personnages ci-dessous. Parmi eux, lesquels vous inspirent ? Vous ressemblent ? Vous attirent ? A la place desquels aimeriez-vous être ? Listez-les, ainsi que les mots-clés qui vous parlent particulièrement (n'hésitez pas à surligner ces mots clés). A la fin de l'exercice, que disent de vous les mots clefs que vous avez sélectionnés ?**

### Le sage

L'homme ou la femme de bon conseil, le maître, le vieux ou la vieille sage, etc. Il possède une connaissance profonde des êtres. Il communique son expérience avec respect et considération. On vient le consulter en toute confiance, on lui livre ses secrets ou questionnements les plus profonds.

### Le chef

Le roi, l'homme politique, le gouvernant, le chef d'entreprise... Il aime mener, conquérir et dominer ; il est charismatique et il a l'art de conduire les personnes. Il sait prendre les bonnes décisions pour conduire les affaires et la vie du village.

### Le mentor

L'accompagnateur, l'éducateur attentif. Il sait encourager les personnes, leur montrer le chemin à suivre pour grandir. Il se réjouit des succès de ses disciples qu'il conduit avec respect et discrétion.

### Le parent protecteur

Celui qui prend soin des autres, un aidant attentif, un gardien, etc. Il est constamment attentif aux besoins des autres. Il veille à leur procurer le confort physique et psychologique.

### Le directeur

L'organisateur, le gestionnaire rigoureux. Il aime les responsabilités qui font appel à sa qualité d'organisateur ; il dicte les règles de bon fonctionnement et transmet les bonnes manières de faire ; il aime remettre de l'ordre dans une situation chaotique.

### Le guérisseur

Le médecin, le chaman, le sorcier. Il s'intéresse à toutes les maladies et aux diverses guérisons, qu'elles soient d'ordre physique, psychologique ou spirituel. Il a une approche holistique. Il aime autant prévenir que guérir, et comprendre ce qui concourt au mal-être et à la maladie chez une personne.

### Le marchand

Le commerçant, le négociant, il a plaisir à proposer ses biens et ses services à la communauté et à leur proposer une échoppe propre et accueillante. Il se réjouit des discussions et négociations, il sait promouvoir ses biens et services, mais veille aussi à bien comprendre le besoin de ses clients.

### L'artiste

Il est fasciné par tout ce qui est beau et est très sensible à la beauté des choses, des lieux, des personnes... Il est aussi critique d'art ou esthète. Il peut être lui-même créateur, répondant ainsi à une pulsion créative, un besoin de faire émerger une œuvre.

### Le chercheur

Le scientifique, le savant, l'éternel questionneur. Il est curieux et il cherche à tout savoir ; il s'applique à découvrir l'endroit et l'envers des choses, il aime étudier et comprendre tous les phénomènes.

### Le disciple

L'éternel étudiant, l'adepte, le fan. Il est sans cesse à la recherche d'un maître ou d'un guru. Il est dévoré par une soif insatiable de progresser sous la direction d'un maître.

### Le magicien

Il aime le merveilleux, le surnaturel, et l'extraordinaire. Il désire acquérir la connaissance des lois naturelles et surnaturelles ; il sait les manier. Il est prestidigitateur.

### Le psychologue

Il s'intéresse aux comportements des humains. Il cherche à découvrir leurs motivations conscientes et inconscientes. Il aime à interpréter les dynamiques internes des personnes, et les guider vers une vie plus consciente.

### L'ambassadeur

Le négociateur, le conciliateur, l'entremetteur, l'affairiste. Il se sent bien dans son rôle de médiateur. Il est éveillé et il sait découvrir et faire coïncider les besoins des parties concernées.

### Le chasseur

Le coureur des bois, le connaisseur des secrets de la nature. Toujours pratique et astucieux, il sait survivre dans la nature inhospitalière.

### Le fou

Le fou du roi, le joueur de tours, le bouffon, le caricaturiste, l'humoriste. C'est un personnage qui fait rire, mais, en le faisant, il révèle des vérités qu'on tient à garder secrètes.

### Le héros

C'est généralement quelqu'un qui se charge de sauver sa communauté, ne craignant pas d'affronter de graves dangers. Souvent naïf, courageux et innocent, il le fait d'une façon généreuse. Il attire l'admiration sans la rechercher. Il y a beaucoup d'altruisme en lui et de dévouement.

### Le guerrier

Le militaire, le soldat, le samouraï, le policier, etc. Il est prêt à se battre pour défendre son peuple, ses valeurs, et faire respecter la loi et la justice. Il peut faire preuve d'une franchise brutale, car il ne peut pas se permettre de s'illusionner devant le danger que représente l'ennemi. Il est incorruptible et fait passer son devoir avant tout.

### L'amoureux

Il se distingue par sa chaleur humaine, son ouverture et son désintéressement. Entretenir l'amour ou l'amitié est la priorité de sa vie. Il cultive la douceur et cherche à créer du lien entre les uns et les autres.

### Le contemplatif

Le mystique, le prêtre, le moine, etc. Sa vie est orientée vers la contemplation des réalités spirituelles, il est en retrait de la vie du village.

### Le technicien

Bricoleur-né à l'esprit tourné sur la technique et les technologies, il construit, répare, recycle des appareils et installations en tout genre, et dépanne l'ensemble de la communauté.

### Le prophète

Le devin, le voyant. Il interprète des signes qui lui permettent de prédire l'avenir. Il perçoit entre les êtres des relations que les autres ignorent. Il est connecté à des énergies subtiles, il perçoit ce qui échappe aux autres.